Jahrgangsstufe	Thema	Inhalte	Kompetenzen
8.1	Zahlensysteme	- Wie rechnet ein Computer? - Dualsystem - Hexadezimalsystem - Umrechnungsalgorithmen - Aufbau/ Funktionsweise eines Computers - Zeichencodierung (ASCII)	
	Einführung in die Programmierung mit der graphischen Programmierungebung Scratch	- Variablen als zentraler Bestandteil in Programmen - Steuerelemente (Bedingungen, Schleifen) - Kleinprojekte (Hornerschema, „Pfeil“-Algorithmus)	- Umgang mit dem Computer - Algorithmen übersetzen - Planung und Durchführung von Projekten
8.2	Textbeschreibungs-sprachen	- Funktionsweise eines Browser - Aufbau einer Html-Seite - Grundlegende Befehle - Webseiten erstellen - Einführung eines Html-Editors (z.B. Composer) - Java-Skript - Projektarbeit	- Umgang mit dem Computer - Strukturierung von Text - Planung und Durchführung von Projekten
	Internet	- Aufbau/ Funktionsweise des Internets - Datenschutz im Internet (z.B. soziale Netzwerke) - Datensammlung (z.B. Google)	- Orientierung im Internet - Sicherer Umgang mit eigenen Daten

		- „Das Netz vergisst nie“ - ftp-Programme	
9.1	Logik	- Aussagenlogik - logische Schaltungen - KV-Diagramme - Halbaddierer - Simulation eines Taschenrechners - Simulation einer Ampelschaltung	- Nutzen von Simulations-Software
9.2	Kryptographie	- Wofür benötigt man Verschlüsselung? - Antike Verschlüsselungsmethoden - Caesar-Verschlüsselung - Vigener-Verschlüsselung - Enigma - Prinzipien der symmetrischen und asymmetrischen Verschlüsselung	- Sichere Übertragung von Daten ins Internet - Verschlüsselung von E-Mails