

Informatik

Inhalte:

- Internet
 - Erstellen von Web-Seiten (HTML/CSS)
 - Digitaler Fußabdruck
 - Sicherheit/ Datenschutz
 - Kryptographie
- Informatiksysteme
 - Steuerung über Aktoren/Sensoren
 - Mikrocontroller: Calliope
- Internet of Things
 - Auswirkungen auf den Mensch und die Gesellschaft



Informatik

Inhalte:

- Innenansichten eines Computer
 - Von-Neumann-Rechner
 - Zahlendarstellung im Binärsystem
 - Logische Schaltungen
- Einführung in die Programmierung
 - Algorithmen
 - Graphische Programmierumgebungen (Scratch)
 - Einstieg in die textorientierte Programmierung
- Simulationen
 - Visualisierung von Daten
 - Simulationsmodelle



Informatik

- Computer als Arbeitsgerät
- Medienkompetenz
- Selbstständiges Planen und Durchführen von Projekten
- Arbeiten im Team
- Eine Klassenarbeit kann durch eine Projektarbeit ersetzt werden