



# Informatik

## Inhalte:

- Innenansichten eines Computer
  - Von-Neumann-Rechner
  - Zahlendarstellung im Binärsystem
  - Logische Schaltungen
- Internet
  - Erstellen von Web-Seiten (HTML/CSS)
  - Digitaler Fußabdruck
  - Sicherheit/ Datenschutz
  - Kryptographie

# Informatik

## Inhalte:

- Einführung in die Programmierung
  - Algorithmen
  - Graphische Programmierumgebungen
  - Einstieg in die textorientierte Programmierung
- Informatiksysteme
  - Steuerung über Aktoren/Sensoren
  - Mikrocontroller: Calliope
- Internet of Things
  - Auswirkungen auf den Mensch und die Gesellschaft
- Simulationen
  - Visualisierung von Daten
  - Simulationsmodelle



# Informatik

- Computer als Arbeitsgerät
- Medienkompetenz
- Selbstständiges Planen und Durchführen von Projekten
- Arbeiten im Team
- Eine Klassenarbeit kann durch eine Projektarbeit ersetzt werden